

Vessigebro cykelfest

12 september

Hur går det till?

Vi samlas i Ätrasalen kl 16.00 för fördrink, lotteriförsäljning och kort information om kvällens aktiviteter. Här får deltagarna reda på vart de ska cykla under kvällen för att avnjuta förrätt, huvudrätt och dessert. Kl. 22:15 drar vi igång festen i Ätrasalen med DJ Elof och bra priser i baren.

Vilka kan vara med?

Man kan anmäla sig en, två eller tre personer som tillsammans är värd/värdar och ansvarar för en rätt. Värden bör bo eller låna ett kök mindre än 4 km från Ätrasalen.

Vad ska vi laga?

Cirka en vecka innan festen får ni reda på, via mejl, om ni skall laga förrätt, huvudrätt eller dessert samt hur många gäster ni får. För er som varit med tidigare försöker vi att lägga ett schema så att ni inte får samma rätt som förra året, men tyvärr kan vi inte garantera detta. Laga någon rätt som kan göras i ordning i förväg och bara värmas/ställas fram - ni har bara 15 min försprång tills gästerna knackar på dörren... Det finns inga krav på några kulinariska mästerverk utan hellre enkelt och gott så att ni har tid att umgås med era gäster. Vilka de är förblir hemligt fram till servering.

Kvällens hålltider:

Kl 16:00 Fördrink i Ätrasalen

Kl 17:00 Förrätt

Kl:18:30 Varmrätt

Kl: 20:30 Efterrätt

Kl: 22:15 Samling i Ätrasalen för fest

Hur anmäler vi oss?

Avgift 150:- per person till Swedbank 8060-6 304 007 257-5 (glöm inte skriva vilka pengarna är ifrån)
Sista dag för anmälan och betalning är onsdagen den 19 augusti.

Anmälan gör ni på: vessigebro.bygdegard@telia.com

I anmälan skriver ni era namn, adress, telefon nr och eventuella allergier.

Tänk på följande råd:

Ta på dig ett par sköna skor så slipper du stå still i baren.

Försök ditt allra bästa att respektera angivna tider så slipper du kall mat.

Tänk på säkerheten: Använd hjälm och cykellyse!

Ta med en mobil – kan vara räddaren i nöden.

”kläder efter väder” är att rekommendera.

Har du några frågor, maila oss på vessigebro.bygdegard@telia.com.

Arrangörer: Vessigebro Bygdegårdsförening.