

## Arctic Winter Multisport

Av Hansi Gelter 2000-12-11 för Frisk Fläkt, Friluftsförbundet Luleå

Lars Brindt redogjorde i Frisk Fläkt 4/98 för den moderna friluftsmänniskans "basbehov" av utrustning för att kunna njuta av ett aktivt friluftsliv. Lasses analys visar att enbart ett aktivt skidintresse kostar 65-75 000 kronor för en basutrustning. För att kunna bedriva ett aktivt friluftsliv året runt krävs dessutom utrustning för MTB, klättring, kajak, kanot, långfärdsskridsko, fjällutrustning, trekking, grottkrypning, canyoning osv. och prylar såsom GPS, höjd/temp/väder-klockor, mobiltelefon m.m. En skattning blir att en modern aktiv friluftsmänniska kräver utrustning för ca 300-500 000:- Då är naturligtvis inte den fyrhjulsdrevna terränggående transportbilen inräknad. Numera räcker det dock inte längre att bara ha rätt prylar för ett aktivt friluftsliv. Den senaste trenden är att nu ska det dessutom tävlas i friluftsliv, s.k. **multisporttävlingar**. Detta sätter naturligtvis ytterligare press på resursbehovet eftersom utövandet av multisport kräver det senaste i högteknologisk ultralätt utrustning.

Multisportevenemang ploppar upp som svampar lite varstans med de extrema Eco-challenge m.fl. som förebilder. Det verkar som om den moderna människan i 2000-talet måste inte bara ha en extrem utrustning, utan även extrema påfrestningar och utmaningar för att bege sig ut i naturen och idka friluftsliv. Lite märkligt i denna trend är dock att de flesta multisporttävlingarna bedrivs sommartid. Så för att vi norrlänningar med vår begränsade gröna säsong inte ska halka efter de nya trenderna så vill jag härmed utveckla multisporten till en året-om aktivitet. Jag föreslår att vi kompletterar den nya trenden med egna multisporttävlingar anpassade till våra norrländska arktiska förutsättningar. Här följer därför ett antal förslag på multisportgrenar för våra breddgrader, och jag hoppas att framtida arrangörer kontaktar mig för lämplig idéroyalty.

**1: Winter canyoning:** Ett djupsnörace uppför en 1 km brant och helt igensnöad Canyon (ravin). Inga hjälpmedel är tillåtna. Kräver uthållighet och explosivt ursinne.

**2: Snöskoterdragnig:** Varje lag skall i djupsnö förflytta en "död" snöskoter över ett fjäll. Pannben och råstyrka är klara fördelar.

**3: Snösimning:** Utan hjälpmedel skall deltagarna på alla fyra passera en 500m lång sträcka med "oändlig djup" pudersnö (minimum 3 m djup). Simförmåga samt kunskaper i djupsnöandning rekommenderas.

**4: Snögrävning:** Deltagarna skall gräva sig igenom en 100 meter bred hårdpackad snödriva. Kunskaper i tunnelkonstruktion och navigering i snö är fördelaktiga. GPS och dynamit är inte tillåtet.

**5: Underis-simning:** Med våt- eller torrdräkt skall deltagarna simma 1 km under isen utan hjälp av syrgastuber eller simfenor. Andningshål, s.k. sälhå, finns upphackade var 10 meter i en rät linje. Undervattenorientering och köldtolerans är helt nödvändigt.

**6: Skidspårs-MTB.** Deltagarna skall på ett hårt preparerat enkel-skidspår cykla 5 km med MTB. Utanför skidspåret bör snödjupet vara minst 2 m varav hälften pudersnö. Ställer stora krav på balans och koncentration.

**7: Sparkstötning:** Deltagarna skall med en traditionell spark sparka sig fram 30 km i Bottenvikens ytterskärgård i varierande snö- och isförhållande (packis, drivis, tunn nyis m.m.). Sparkteknik, navigering och iskunskap nödvändiga.

**8: Raftbestigning:** Ett lag skall med en gummibåt (s.k. raft) ta sig uppför och nedför ett antal branta bergstoppar (Toullpagorni och Kebnekaise). Ställer stora krav på vägval och mod.

**9: Skidlöpning:** Med skidlöparskidor (3000 årig gammal trä-modell) och skidlöparkäpp förflyttar sig laget 30 km i ospårad skogsterräng. Kunskaper i terrängval och skidlöparteknik nödvändiga.

**10: Snöskolöpning:** Med original trapper-snöskor (minst 1,5m långa, 35 cm breda) skall deltagarna löpa 20 km i skogsterräng. Triksåer förbjudna.

**11: Björkslybrottning:** Deltagarna skall nattetid ta sig igenom ett 3 km brett, tätt björk- och videsly-snår. Ställer extrema krav på orienteringsförmåga och tålmod.

**12: Stegjärnsklättring:** Utan andra hjälpmedel än stegjärn skall deltagarna klättra uppför spolade branta issluttningar. Balans och god stegjärnsteknik nödvändigt.

**13: Undervatten-isklättring:** Utrustad med dykarträkt och flytväst förstärkt med luftpåsar, skall deltagarna i replag om två isklättra **nedför** ett isberg under vatten. Ett osäkrat ”fall” innebär ett snabbt uppflytande till ytan med medföljande risker för dykarsjuka eller och innebär diskvalificering. När botten toppen nåtts skall replaget ”fira” sig tillbaka till ytan. Ställer stora krav på isklätterförmåga och snabbhet (begränsad luftmängd!).

**14: Islabyrintlöpning:** Deltagarna firar sig ner i centrum av ett gigantiskt ispalats utformad som en labyrint. Iklädda endast tunna trikåer och löparskor skall deltagarna hitta ut ur labyrinten innan de förfrysar. Kräver logiskt tänkande och snabbhet.

**15: Lavingrävning:** Varje lag får själva utlösa en lavin där minst hälften av laget måste dras med i lavinen. Grenen går ut på att överleva lavinen och på snabbast möjliga tid gräva ut samtliga lagmedlemmar. Ställer stora krav på lavinkunskap, beeper-sökning och grävförmåga.

**16: Snöstormvandring:** Laget skall ta sig fram 5 km mot vindriktningen i en snöstorm (minst 25 m/sek). (gigantiska fläktar användes om vädret ej samarbetar). Uthållighet och orienteringsförmåga rekommenderas.

**17: White-out orientering:** I fullständig white-out i fjällterräng (dvs. utan riktmärken i tät dimma och djupsnö) skall deltagarna hitta längs en 2 mil lång orienteringsbana. Ställer enorma krav på orienteringsförmåga och psyke.

**18: Vargspann-körning:** Med ett hundspann bestående av 10 vilda vargar genomkorsas fjällen längs kungsleden (vargarna får inte matas med fjällturister). Max 10 svenska lag får ställa upp (pga begränsad vargpopulation). Kräver kreativitet!

Väl mött på kommande tävlingar, för du hänger väl med i trenderna??  
Hansi Gelter