

1 TÄVLINGSREGLER FÖR KRUTCUPEN 2020-2022



Tävlingarna arrangeras som publikfri nationell eller lokal tävling. Arrangören förbehåller sig rätten att inbjuda andra klasser/arrangörer att tävla samma dag eller under samma heat som ovan rubricerade tävling.

Alla regler i serien grundar sig på Krutcupen reglementen. Tävlingsreglerna reglerna för skall läsas tillsammans med tekniska reglementen. Krutcupen benäms nedan med KC

3 Tävlingsledning och domare/jury

Enligt Tävlingsinbjudan

4. Ansvar

Den som deltar i tävling gör detta under eget ansvar och på egen risk KC Banägare eller funktionär kan således inte göras ansvariga för person eller sakskador som under tävling drabbar deltagaren.

Tävlingsdeltagare har genom sin anmälan att delta i tävlingen samtyckt till att vederbörandes personuppgifter registreras i tävlingsarrangörens dataregister samt att arrangören, inom ramen för sin verksamhet, oavsett mediaform offentliggör namnuppgifterna.

5. Tävlingsform

Långlopp över företrädesvis 3-4 timmar eller Tävlingsinbjudan

Efter målgång skall varvet fullföljas.

6. Tidsplan

Tävlingsdag

Tidsplan vid 3-4 timmars race. Annan körsträcka/förändring meddelas i tidsschema i PM.

09,00 Anmälan och besiktning öppnar och tävlande skall vara på plats.

Tidsplan vid race meddelas i PM. Arrangören förbehåller sig rätten att ändra i tidsschema.

7. Startuppställning:

Startmetod: Stillastående start. Avvikelse meddelas i PM eller på förarmöte.

Anmälningsavgift 2 000kr per lopp

betalas senast 4 bankdagar före respektive tävling. Kvitto ska kunna uppvisas över betalningen. Vid betalning direkt vid anmälan tillkommer 300kr (kontant betalning)

Bankgiro 595-3260 obs viktigt att skriva teamnamn som inbetalning

Om team avanmäler sig senast 48 timmar före tävlingsdagen får de hela startavgiften tillbaka.

Avanmälan skall skyndsamt meddelas arrangören!

Samtliga förare som deltar i tävling ha fullständigt personnummer

8. Anmälan

Serieanmälan ska ske på arrangörens egen blankett som kan rekvireras på krutcupens email eller hemsida

9 Deltagare

Tävlingen är öppen för förare som blåser negativ alkohol kontroll obligatorsikt
Samt uppträda på ett sportmannamässigt sätt. Domaren har alltid rätt och deltagaren har bara skyldigheter

Gästföraren kommer på tävlingsdagen att få ca genomgång av teoretiska regler, som flaggor och säkerhet osv. Gästföraren kommer sedan att praktisk körning på banan med instruktör för att visa att han kan köra och är lämplig att delta i racet.

Licenskostnaden är 200 kr per förare som betalas i anmälan till tävlingen där

Körtid

En förare får max köra 60 minuter. Förarbyte ska dock ske minst en gång per 59 minuter som tävlingen varar.

10 Poängberäkning

1 plats 25 poäng
2 plats 23 poäng,
3 plats 21 poäng,
4 plats 19 poäng,
5 plats 17 poäng,
6 plats 15 poäng,
7 plats 13 poäng,
8 plats 11 poäng
9 plats 9 poäng
Osv ner till 1 poäng

13. Virtuell Safety Car

Virtuell Safety Car innebär att en signal om påbjuden hastighet av 20 km/h visas.
Virtuell Safety Car visas med en skylt märkt VSC. Visas samtidigt vid alla posteringar. Detta innebär också att omkörning är förbjuden förutom när en bil saktar ner och har uppenbara problem att följa tempot. Omstart efter VSC. VSC skylten ersätts samtidigt runt hela banan med grönflagg och då anses omstarten ske.

16. Arrangörsreklam, Startnummer Rookie förare

Arrangören förbehåller sig rätten att fästa sponsordekalerna på bilarna,
Om arrangören väljer detta meddelas detta senast i samband med besiktning vid premiärtävlingen
Denna reklam är i så fall obligatorisk och skall vid all körning i serien finnas på bilen.
Startnummer får teamet i samband anmälan och skall monteras på anvisad plats

18. Protest

Protesttid är 15 minuter från målflaggning alternativt efter brytande av race.

Kostnad vid inlämnande av protest 1000 kronor betalas tillbaka vid bifallen protest.

19. Startmetod

Stående start med ljus eller flagga, om inte annat meddelas i PM eller på förarmöte.

20. Bandepå

a) Hastighet i bandepån gåfart.

b) Det är i bandepå helt förbjudet att ha husdjur, privata bilar, depåmopeder, depåfordon, cyklarskateboard, inlinesosv

c) All form av öppen eld, rökning, Grillning osv förbjudet

e) Tävlingsbil får ej lämna banområdet (bandepå, tävlingsbana) under tävling utan särskilt tillstånd från tävlingsledningen.

f) Varje team ansvarar för sin depåplats och skall lämna densamma städad

h) Spill av miljöfarliga vätskor skall omgående saneras. Större spill skall omedelbart meddelas till tävlingsledaren.

j) Bälte: När förare kommer in för tankning/depåstopp är det förbjudet att släppa på bältet innan bilen står stilla.

Förare som kör bilen mellan tankkutan och sin depåplats behöver inte ha bälte på sig. När förare lämnar tankplats eller sin depåruta för att köra ut ur bandepån skall han ha bältet knäppt, men det är tillåtet att sträcka och justera detsamma i bandepå

22. Transponder

Varje team skall ha en transponder som köpes / hyres vid inskrivning.

Anvisningar för montering erhålls i sekretariatet.

23. Funktionärer

(Under test, träning och tävling)

Alla team skall vara beredda att ha en funktionär på anvisad plats innan körpasset startar.

.Information och resultat kan fås från arrangörens hemsida:

www.krutcupen.se, samt grupp på facebook.

Krutcupen Ambassadör är alla som tävlar inom Krutcupen och skall främja gott uppförande på och utanför bana. Exempelvis ha ett vårdat språk på Sociala medier och sprida Krutcupen på ett positivt sätt genom sociala medier och övriga kontaktvägar.

Välkommen och tack för förtroendet att arrangera er tävlingsdag.

Vid frågor tankar förslag ring 070-798 23 78 om reglerna som kan ändras under pågående säsong vid behov

Skilj på Tekniska regler och Tävlingsregler