



## Regler för Årets agilityhund – ungdom

Antagna av styrelsen 2019-01-10

1. Tävlingen avser att stimulera till deltagande i officiell agilitytävling, med dansk-svensk gårdshund. och tävlingen är öppen för svenskägda och svenskregistrerade hundar, med ett svenskt registreringsnummer.
2. För deltagande i tävlingen Årets agilityhund – ungdom krävs att ägaren till hunden som tävlar är medlem i rasklubben dansk-svensk gårdshund.
3. Deltagare i tävlingen skickar in sitt medgivande via nedan angivna länk, där den tävlande uppger vilka resultat i hoppklass samt agilityklass, som deltagaren vill att ansvarig poängräknare skall räkna samman till resultatlistan.  
<http://gardshund.hemsida24.se/resultat/%C3%A5rets-hund/agility-formul%C3%A4r-41332904>
4. Poängberäknaren skickar resultaten till hemsidesansvarig senast den 5:e i varje månad för uppdatering av resultatlistan.
5. Rätt att tävla om utmärkelsen "Årets agilityhund - ungdom" har varje medlem under 18 år med hund som uppfyller fordringarna för start i lägst agilityklass I vid officiella agilitytävlingar. Deltagande hund har endast behörighet att tävla i en av tävlingarna, Årets agilityhund eller Årets agilityhund – ungdom. Senast 31 december måste ägaren meddela ur vilken tävling slutpoängen ska räknas.
6. Poäng erhålles för resultat uppnådda vid officiella agilitytävlingar inom Norden. Small och medium tävlar var för sig och tävlande hund får tillgodoräkna sig resultatpoäng i klass I - III.
7. Maximalt tio resultat under året får räknas, fem från agilityklass och fem från hoppklass. Endast officiella individuella tävlingar räknas (inte lagklass). Alla hundar som tar sig i mål utan att bli diskvalificerade får poäng.
8. Poängfördelning sker enligt uppgjord, bilagd tabell.
9. Resultatpoäng sammanräknas successivt under tävlingsperioden som sträcker sig över ett kalenderår, från 1 jan - 31 dec.
10. Segraren d v s "Årets agilityhund – ungdom" är den hund som enligt punkt 7 erhållit flest poäng under en tävlingsperiod. Pris till de högst placerade ekipagen utdelas på årsmötet året närmast efter tävlingsperiodens slut.

Om två eller flera hundar har samma poäng är det Svenska agilityklubbens lista som avgör vem som segrar. Se länk; [www.agilitydata.se](http://www.agilitydata.se).

Ansvarig poängräknare:

Catharina Jägevall

[catharina\\_jagevall@hotmail.com](mailto:catharina_jagevall@hotmail.com)

## Beräkning av poäng

Börja med en grundpoäng på 15 poäng för att hunden har gått i mål utan att bli diskvalificerad. Dra därefter av de fel-poäng som belastar hunden, såväl hinderfel som tidsfel.

T.ex. en hund som gått i mål med en rivning och är 2.58 sekunder långsammare än idealtiden får  $15 - 5 - 2.58 = 7.42$  poäng.

Denna poäng multipliceras med klasskoefficienten enligt följande:

Klass 1:	1
Klass 2:	1.25
Klass 3:	1.5

Exempel: Hunden ovan med 7.42 poäng när felen har dragits av får slutligen 7.42 poäng om den tävlat i klass 1, 9,275 poäng ( $7.42 \times 1.25 = 9,275$ ) om den tävlat i klass 2 och 11.13 poäng om den tävlat i klass III ( $7.42 \times 1.5 = 11.13$ ).

Avsluta med att avrunda till en decimal (7.4, 9,3 resp. 11.1 i ovan nämnda exempel). Om hunden har mer än 15 fel erhålls poängen 1 multiplicerad med klasskoefficienten. Diskvalificering ger ingen poäng.

### *Tillägg för SM-deltagande*

Deltagande i SM ger 5 extra poäng, både individuellt och i lag.

Kvalificering till SM-final ger 5 poäng.

Placering 1-5 i SM-final ger ytterligare 5 poäng.

Placering 6-10 ger ytterligare 3 poäng.

Placering 11-15 ger ytterligare 2 poäng.

<b>Steg 1</b>	<b>Steg 2</b>	<b>Steg 3</b>	<b>Steg 4</b>	<b>Steg 5</b>	<b>Steg 6</b>
<b>Grundpoäng</b>	<b>Hinderfel</b>	<b>Tidsfel</b>	<b>Koefficient</b>	<b>Deltagande</b>	<b>Placering</b>
Alltid 15 p.	Dra av de fel-poäng på hinder som belastar hunden.	Dra av avvikelse från idealtiden.	Erhållen poäng multipliceras med klasskoefficient enligt följande: Klass1: 1 Klass 2: 1,25 Klass 3: 1,5	Deltagande i SM ger 5 extra poäng. Kvalificering till SM final ger 5 poäng.	Placering 1-5 i SM final ger ytterligare 5 p.  Placering 6-10 ger ytterligare 3 p.  Placering 10-15 ger ytterligare 2 p.