

# Sommarcurling (förenklade regler):

---

- Ett curlinglag brukar bestå av fyra spelare, vilka spelar en sten vardera omväxlande med sin motspelare i andra laget. I mixedtävling spelar man och kvinna växelvis; sålunda spelar männen antingen etta och trea eller tvåa och fyra. En kapten i vardera lag utses. Curlinglaget kan bestå/spelas med färre spelare som då kan ha flera stenar.

## UTSPELET

- Lottning (t.ex. singla slant) sker för att bestämma vem som spelar ut först i första omgången, varefter det lag som senast tagit poäng inleder nästa omgång.
- Om stenfärg inte är förutbestämd väljer det lag som spelar ut först i första omgången stenfärg.
- Stenen spelas från området framför isen (och släpps på isen utan att isen beträdes).
- Banan får inte beträdas! Använd den speciella kroken som lånas för att nå dina stenar.
- Spelare får ta hjälp av sargen (motsats till normal curling) vid utspelet.
- **OBS!!** Viktigt. Sommarcurling är en taktiksport (och ingen kraftmätning). Var rädd om stenarna och släpp dem försiktigt och med precision.

## Extra info:

- Spelas en sten tillhörande motståndarlaget ska stenen tillåtas stanna innan den byts ut mot en sten som tillhör det spelande laget.
- Om en spelare spelar en sten utanför spelordningen ska omgången fortsätta som inget hade hänt.
- Om ett lag spelar två stenar i följd ska stenen tas bort och eventuellt rubbade stenar återplaceras av motståndarlaget. Omgången fortsätter sedan som om inget hänt men spelaren som gjort misstaget spelar sedan om stenen som sitt lags sista sten.

## SOPNING

- Ingen sopning sker i vår sommarcurling.

## UTRUSTNING

- Det är förbjudet att använda utrustning som är skadad eller som kan skada spelytan.

## POÄNGBERÄKNING

- Vinnaren av en match bestäms av antalet vunna poäng efter att matchens alla omgångar spelats klart eller då ett lag ger upp. Ett lag måste ge upp när det inte längre är matematiskt möjligt att vinna matchen eller få oavgjort. Så påbörjar man en ny match istället.
- Om ställningen är lika efter att samtliga omgångar spelats kan en eller flera extraomgångar spelas till något lag tagit poäng (eller så blir det oavgjort).

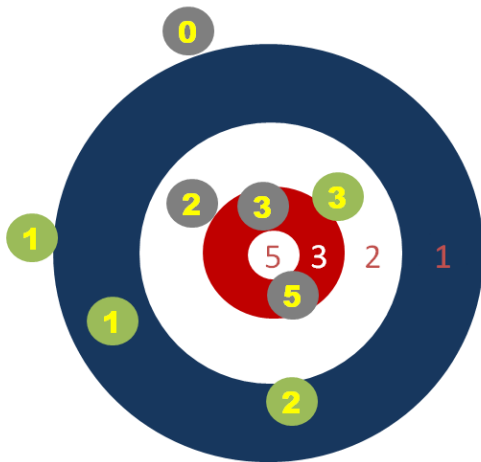
- En omgång är avslutad, när kaptenerna eller de tjänstgörande kaptenerna är överens. Om någon sten vid poängberäkning eller mätning rubbas av spelare innan kaptenerna är överens och har påverkan på poängberäkningen anses det felande lagets rubbade sten(ar) som sämre placerade.

#### Alternativ 1:

- Ett lag erhåller 1 poäng för varje gällande sten, som är närmare tee än någon av motståndarens stenar när omgångens samtliga stenar har spelats. Endast stenar som ligger i boet (som minimum nuddar den yttersta blåa cirkeln) räknas.

#### Alternativ 2:

- Varje lag erhåller poäng enligt var deras samtliga stenar hamnat efter att omgångens stenar har spelats. Poäng erhålles för den cirkel som stenens yttersta diameter brutit (se bild nedan).



#### Extra info:

- Om det inte går att visuellt bedöma vilka stenar som är närmast tee eller om sten tangerar den yttersta ringen ska ett måttband användas. Vid mätning mäts avståndet från tee till stenens närmaste del.
- Om två eller flera stenar ligger så tätt intill tee att mätning är omöjlig skall mätningen göras visuellt.
- Om det inte går att avgöra vilken sten som är närmast ska det
  1. Om det rör sig om vem som vann omgången ska det dömas nollomgång.
  2. Om det rör sig om extrapoäng ska endast de stenar som var närmare tee räknas.
- Ett lag kan endast ge upp matchen när det är i tur att spela sten. När ett lag ger upp innan en omgång är färdigspelad ska resultatet från den pågående omgången endast räknas om det påverkar matchutgången.

**Ni inom sällskapet kan såklart själva göra upp regler. Bestäm gärna på förhand vad som gäller för fridens skull! Tag god hand om såväl utrustning som anläggning.** <http://www.unicurl.com/regler/poangberakning/>