

Några enkla regler

När spelet ska börja drar en i varje lag lott om vem som ska kasta ut Lillen. Den som slänger ut Lillen ska stå med båda benen i kastringen. Lillen måste hamna minst 6 och högst 10 meter från kastcirkelns framkant. Lillen ska också ligga minst 1 meter från sidolinjen. Om inte, ska kastet göras om.

Det är alltid laget som ligger längst ifrån Lillen som kastar. Om två klot ligger *nästan* lika nära Lillen, kan det vara svårt att med blotta ögat avgöra vilket klot som är närmast. Då kan någon av spelarna eller tävlingsledaren mäta avståndet. Om det trots mätningen inte går att avgöra vilket klot som ligger närmast, får det lag som kastade först göra nästa kast.

Om Lillen under spelet slås ut från spelplanen – och om båda spelarna har klot kvar, så annulleras gamet. Likadant om ingen har något klot kvar. Om emellertid Lillen slås ut, och bara en av spelarna har något klot kvar, får denne tillgodoräkna sig ett poäng för varje klot som hon eller han har kvar. (Motsvarande regler gäller för laget om två eller flera personer spelar ihop.)

När tiden är slut blåser tävlingsledaren av matchen, men spelet fortsätter tills sista klotet är kastat.

