



LOKALA REGLER 2019 RYFORS GOLFKLUBB

Följande lokala regler gäller för allt spel på klubben om inte annat beslutats för en specifik tävling. Tidvis kan tillfälliga lokala regler gälla och dessa anslås.

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1-3 samt följande Lokala regler:

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Tillfälliga lokala regler finns anslagna på anslagstavlan i klubbhuset och på hemsidan. Därutöver gäller följande lokala regler för allt spel på klubben såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. För den fullständiga svenska texten till en lokal regel där hänvisning är till Modell för lokal regel, se Spel och tävlingsinfobanken på SGF:s hemsida under Lokala regler.

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18)

1. Out of bounds gräns markeras med vita pinnar.
2. På hål 1 definierar järnstaket på vänster sida Out of bounds.
3. På hål 8 definierar mur på höger sida Out of bounds. Insidan av muren i markplanet utgör banans gräns, boll i, ovanpå eller bortom muren är Out of bounds.

2. Pliktområden (Regel 17)

1. Omarkerade diken och dammar är röda pliktområden.

3. Speciella eller tvingande lättnadsförfaranden

Lättnad från elektriskt gränsstaket Syfte. När ett elstängsel används som gränsstaket är en lokal regel som ger lättnad utan plikt för en boll som ligger inom ett visst avstånd TVÅ KLUBBLÄNGDER från gränsstaketet tillåten. När detta är fallet kan spelaren, för att trygga spelarens säkerhet, mäta två klubbängder från staketet och har en extra klubbängd i vilken spelaren får droppa bollen men inte närmre hålet än där bollen ursprungligen låg.

Lokal Regel E-7 2019-05-14 Om en spelares boll ligger på banan och inom två klubbängder från det elektriska staketets båda sidor på hål 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 12, 13, 14, 15, 16, 17 och 18 får spelaren, utan plikt, ta lättnad enligt Regel 16.1 och då som referenspunkten använda punkten som är två klubbängder från staketet och är på samma avstånd från hålet.

Om bollen ligger inom två klubbängder från det elektriska staketet, på skogssidan, kan bollen bedömas ospelbar och med ett slags plikt droppas med två klubbängder in mot spelfältet och där droppas två klubbängder från staketet utan plikt. Dock ej närmare hål.

4. Onormala banförhållanden (Regel 16) och organiska delar av banan

a) Mark under arbete

1. Må områden identifieras av blå pinnar.
2. Områden definierade av blå pinnar med vit(grön) topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*. Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Jordfasta stenar eller berg i dagen på områden som klipps som fairway eller lägre.
6. Dräneringsdiken fyllda till omgivande marknivå med dräneringsgrus, singel eller liknande.
7. Myrstackar.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Objekt identifierade med orange markering.
2. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
3. Alla avståndsmarkeringar och plattor som markerar **orange** tee.

c) Organiska delar av banan

1. Alla stengårdsgårdar är en organisk del av banan. Lösa stenar får inte plockas bort ur stengårdsgårdar.

5. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) En spelare får skaffa sig information om avstånd genom att använda en avståndsmätare. Om en spelare under en fastställd rond använder en avståndsmätare för att även bedöma eller mäta andra förhållanden, som skulle kunna påverka hans spel (tex nivåskillnader, vindstyrka, osv), bryter spelare mot Regel 4.3.

b) Personer med läkarintyg har förtur till de golfbilar klubben hyr ut.

6. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation kommer att signaleras med en lång signal. Alla andra avbrott kommer att signaleras med tre signaler (upprepade gånger). I båda fallen kommer återupptagande av spelet att signaleras med två signaler (upprepade gånger).

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.