

Riktlinjer för Kombo-Working Test inom SSRK Östra fastställda av SSRK Östras styrelse 2017-11-22

Inledning

Kombo-WT är en tävlingsform där ett spanielekipage och ett retrieverekipage tävlar tillsammans. Syftet med Kombo-WT är att vara en rolig tävling som utmanar både hundar och förare samt kräver samarbete i det tävlande teamet för att lyckas. Med den här tävlingsformen vill SSRK Östra stimulera föreningens medlemmar att träna och aktivera sig med sina hundar och samtidigt bidra till att öka samhörigheten inom föreningen genom att erbjuda en tävlingsform där spaniels och retrievers tävlar ihop.

Deltagare

Det här working testet är en lagtävling. Varje lag består av ett retriever-ekipage (hund + förare) samt ett spanielekipage. Laget kallas för "team" i texten nedan. Det är ett färdigt team som anmäler sig till tävlingen.

Krav på deltagande ekipage

Det finns inga formella krav på meriter för att få starta i ett Kombo-WT. Tävlingsformen kräver dock att hunden är grundutbildad vad gäller lydnad och jaktliga moment och att föraren har erfarenhet av jakt/jaktprov över spaniels och retrievers. En riktlinje för deltagare är att ha utbildningsnivå motsvarande öppenklass vid jaktprov.

Bedömning och poängsättning

Riktlinjerna för bedömning och poängsättning innebär att det inte finns något max antal poäng som måste delas ut vid ett Kombo-WT, utan poängsättningen varierar, beroende på tävlingens upplägg. Domarna ska meddela de tävlande innan tävlingens start max-poäng per moment samt max-poäng för hela tävlingen. Kombo-WT döms av två domare, en auktoriserad jaktprovdomare för retriever och en auktoriserad jaktprovdomare för spaniel.

- Spanielldomaren bedömer spanielekipaget.
- Retrieverdomaren bedömer retrieverekipaget.
- Domarna bedömer tillsammans teamets jaktliga effektivitet och samarbete

Domarna beslutar inför varje Kombo-WT hur varje moment ska bedömas (vad de idealt vill se ska hända) och hur många poäng som ett moment ska ge, samt fördelning av poäng mellan de båda ekipagen i teamet. Det är en rekommendation att poängen fördelas 50/50 mellan ekipagen per moment.

Domarna bedömer även teamets jaktliga effektivitet och samarbete. Poängsumman för detta kan vara lika med en femtedel av poängsumman för var samtliga poängen för momenten kan ge.

Teamet får även 5 poäng om de genomför banan på dess idealtid eller 5 minuter snabbare alternativt längre än idealtiden.

Varje ekipage startar varje moment med "full pott" och får avdrag för missar och fel.

Diskvalificerande fel

Diskvalificerande fel på ett Kombo-WT är aggressiva hundar och hundar som helt lämnar marken och är uppenbart helt ur hand eller osportsligt beteende av en teammedlem.

Missar och fel som ger poängavdrag

Exempel på ageranden och händelser i ett moment som leder till poängavdrag:

Retriever (exempel)

- Brister i fotgåendet
- Dålig/ingen markering på kastad dummy
- Brister i dirigerings och linjetag
- Föraren rör sig utanför anvisat område i apporteringsarbetet

En retriever som inte lyckas få in apporten till förarens hand, får alltid 0 poäng i det moment som bedömts.

Spaniel (exempel)

- Långsamt och oengagerat fältsök
- Ur hand stora delar av fältsöket
- Mycket dålig kontakt med föraren under fältsöket
- Triggas av skott och stannar ej på skott eller förarens signaler
- Knall/fallapporterar
- Tuggar på apporten
- Lämnar apporten på marken, lämnar ej av till förarens hand
- Föraren rör sig utanför anvisat område i apporteringsarbetet

En spaniel som visar mycket stora brister i fältsöket och/eller stadga i skott och kast av dummy får alltid 0 poäng i det moment som bedömts.

En spaniel som inte lyckas få in apporten till förarens hand, får alltid 0 poäng i det moment som bedömts oavsett hur bra fältsök och stadga varit under detta moment.

Hundarna får inte beröras av förarna eller kopplas under ett moment. Detta leder till 0 poäng för den hunden för det momentet.

Händelser som inte ger poängavdrag

Följande händelser leder inte till poängavdrag:

Spaniel

- Skytten meddelar att viltet är skadeskjutet och troligen har rört sig från nedslagsplatsen. I detta fall får spanielföraren kalla in spanieln för att kunna gå till retrieverföraren för överläggning om hur apporteringsarbetet ska genomföras.
- Föraren får vattna hunden medan retrieverarbete pågår och i samband med det beröra hunden utan att det leder till poängavdrag

Placeringar

Vinnare vid Kombo-WT är teamet med högsta poäng. Därefter placeras även team nr 2 och nr 3.

Domarna meddelar poängen till åtminstone de placerade teamen, om möjligt även till övriga startande.

Vid ett Kombo-WT kan även domarna utse "snyggaste dirigerings på tävlingen", "bästa enskilda retriever" respektive "bästa enskilda spaniel" "bästa stadgan för spaniel" etc om domarna vill lyfta fram enskilda hundar eller hundförare som utmärkt sig under WT på ett positivt sätt (utan att teamet vann eller blev placerat). Det är upp till domarna att formulera denna utmärkelse vid den WT-tävlingen och görs enbart när domarna så vill.

Upplägg av Kombo-WT-scenario

Följande scenario är grunden i ett Kombo-WT och skall inte ändras:

Teamet ska delta i en småviltjakt med totalt två skyttar. Teamet är de enda med hundar på denna jakt. Det innebär att teamet ska både stöta och apportera fällt vilt. Teamet får i uppgift att självständigt starta jakten och lösa alla situationer (beskrivna i moment nedan) som uppstår, om inte domarna säger annat.

Minst en apport måste apporteras in av spaniel. Apporterna är dummies av tyg med eller utan fjädrar/skinn och av olika storlekar, färger och vikter.

Fältsöket utförs alltid av en spaniel.

Jaktscenariot genomförs i ett sammanhållet "släpp" från första start till sista delen i sista momentet.

Idealtid

Jaktscenariot skall ha en idealtid för genomförandet. Idealtiden bestäms av domarna och delges de tävlande innan första tävlingsstart. Domarna beslutar även om en maxtid. Överskriden maxtid innebär att teamet avslutar sin "jakt" där de befinner sig just då och de poäng som de lyckats få fram till dess, är vad de har för att konkurrera med andra team.

Domarnas uppgift vid Kombo-WT

Domarna bestämmer upplägget på WT-banan och dess ingående moment. Förslag till banupplägg kan komma från en utsedd tävlingskommitté eller ej.

Domarna bestämmer upplägget för Kombo-WT banan utifrån förutsättningar i marker mm. Upplägget bör vara dokumenterat i förväg så att skyttar och funktionärer kan informera på ett tydligt sätt om vad de förväntas göras under tävlingen. Skyttar och funktionärer måste öva WT-banan åtminstone en gång innan första riktiga start.

Domarna har till uppgift att bedöma det som händer under jakten.

Domarna ska i majoriteten av momenten inte ge instruktioner till hundförarna om när hundföraren ska skicka hunden på en apport eller liknande. Domarna kan dock beslut om att vid ett moment styra ekipagen i vilken ordning uppgifter ska lösas, vem som ska lösa uppgift eller när uppgiften ska lösas. Domarna ska tydligt informera deltagarna om i vilket moment som domaren bestämt hur uppgiften ska lösas.

Skyttarna uppgift vid Kombo-WT

Två skyttar går med hundekipage ut i markerna och agerar som på praktisk jakt. Skyttarna har riktiga hagelbössor men tom ammunition används. Skyttarna går på var sida om spanielekipaget under fältarbetet.

Skyttarna agerar på ett i förväg bestämt sätt under jakten. Skytten har till uppgift att "skjuta vilt" och högt och ljudligt berätta om det var en träff, bom eller skadeskjutet, allt enligt momentbeskrivning (se nedan).

Man kan beskriva det som att skyttarna är skådespelare i en jakt-teater och ju bättre och realistiskt de agerar under "jakten", desto mer puls och stämning tillförs själva tävlingen.

Övriga funktionärer

Vid Kombo-WT behövs även funktionärer som riggar olika jaktmoment och kastar/drar apporters.

"Föråkare" inför första start

Innan första tävlingsstart visas banan av domarna genom att domarna tillsammans med deltagare och funktionärer går banan. Om möjligt kan ett i förväg bestämt team agera "föråkare" och tillsammans med skyttarna genomför ett helt Kombo-WT. Föråkar-teamet kan bestå av två funktionärer eller andra som inte senare ska delta i tävlingen.

Publik

Publik är välkommen att följa med ut på banan eller bli placerade på lämpliga publikplatser. Domare bestämmer inför varje Kombo-WT hur publik hanteras.

Upplägg av Kombo-WT-bana

Kombo-WT genomförs som ett "släpp" som bör ha en idealtid om 10-15 minuter. Ett släpp delas upp i olika moment för att kunna bedöma olika situationer. Domarna delar ut poäng per moment.. Det är upp till domarna att bestämma innehållet i varje moment samt varje moments poängsättning. Det är också domarna som bestämmer inom vilket område som förarna får röra sig i samband med apporteringsarbete. Området kan skilja sig åt för retriever respektive spanielekipaget.

Här nedan följer exempel på lämpliga moment som kan genomföras enligt beskrivning eller ge inspiration till utformandet av moment.

Start och avslut av ett "släpp" för ett team

Start

Domarna hälsar teamet välkommet och placerar teamet på tävlingens startplats och meddelar teamet när tidtagningen påbörjas.

Avslut

Teamet har utfört tävlingens sista moment och domarna stoppar tiden när en på förväg bestämd aktivitet har utförts (t ex sista apporten är i förarens hand).

- Avslut för team där maxtiden inte är passerad:
 - Domarna meddela teamet att de genomfört alla moment och är klart med sitt släpp.
- Avslut för team där Idealtid maxtiden är passerad:
 - Domarna meddelar teamet att maxtid är uppnådd och att teamet måste avsluta sitt släpp där de befinner sig just då

Moment 1

Teamet startar jakten och spanielekipaget börjar med fältsök.

Jakten börjar med ett sök i en åkerkant. Ute på åkern sitter en hare som springer iväg på ganska långt håll från hundarna, men vänsterskytt skjuter och viltet träffas. Viltet är dock skadeskjutet och springer iväg.

I FÖRVÄG: Har en kanindummy lagts på en plats och dragits i ett snöre bort, in i skog och där dummin lagts under en gran = lega för den skadeskjutna haren.

Momentet är avslutat när apporten är hämtad.

Moment 2

Teamet startar jakten igen och spanielekipaget börjar med fältsök.

En skytt skjuter skott efter en fågel som flyger upp. Skytten missar.

Domarna startar jakten igen efter skottet och övergår "sömlöst" till moment 3, se nedan.

Moment 3

Teamet startar jakten igen och spanielekipaget börjar med fältsök på ett fält med högt gräs.

Ett vilt flyger upp framför spanieln och viltet skjuts och träffas. Viltet faller död till marken rakt framför hundarna, ute på en plöjd åker. Samtidigt flyger det upp vilt till höger som högerskytt skjuter på och viltet blir skadeskjutet, vilket skytten meddelar. Viltet verkar ha gått ner i ett buskage.

I FÖRVÄG: Har två funktionärer som kastar apporten placerats ut i marken.

Momentet är avslutat när båda apporterna är hämtade.

Upplägg av Kombo-WT-bana, forts.....

Moment 4

Teamet startar jakten igen och spanielekipaget börjar med fältsök.

Jakten går vidare över marken där spanielekipaget söker. Efter en kort stund vänder båda skyttarna bakåt och skjuter varsitt vilt bakåt. Högerskytt skjuter först och apport kastas. Därefter skjuter vänsterskytt och apport kastas.

I FÖRVÄG: Har två funktionärer placerats ut som kastar apporterna.

Momentet är avslutat när båda apporterna är hämtade.

Moment 5

Teamet startar jakten igen och spanielekipaget börjar med fältsök.

Vänsterskytt har tur att gå på en räv som skytten skjuter. Den är dock skadeskjuten och springer från skytten.

I FÖRVÄG: I marken finns sedan tidigare en rävpport utlagd (släppspår) som ska hittas och apporteras in.

Moment 6

Teamet startar jakten igen och spanielekipaget börjar med fältsök.

Spanieln stöter en hare (dummyhare i gummilina) som far iväg över marken. Spanieln ska visa stadga i stöt och även i skott. Skytten missar dock haren och det blir inget att apportera.

I FÖRVÄG: En dummy i gummilina är spänd i marken som en funktionär "släpper iväg" när spanieln är i närheten.

Momentet avslutas när spanielföraren går fram till den sittande hunden och kopplar den efter "harstöten", alternativt kallar in och kopplar hunden.

Efter sista momentets slut, avslutas teamets "släpp" av domaren, se tidigare avsnitt om start och avslut av "släpp".