



Tillfälle 3

Ligg (grundövning)

Vi kan antingen dra en godis framför hundens nos ner i ett ligg eller sätta oss på knä med benet utsträckt och locka in hunden under benet så att hunden är tvungen att lägga sig ner. Belöna hunden rikligt när den ligger ner och kasta sen iväg en godis. När du gjort detta några gånger gör du benets utrymme större och större tills hunden lägger sig ner utan benet. Vi sätter då på kommando på beteendet. Om vi lockar ner hunden med godis måste vi efter bara några gånger (cirka 3-5) börja minska på våra rörelser för att hunden ska förstå att det är ligg vi belönar.

Vi kan även här, som med sitt, använda oss av hundens egna initiativ till att lägga sig ner genom att vänta på att hunden lägger sig ner. Det kan vara smart att de första gångerna vara i en lugn miljö och att du själv sitter ner på marken. När hunden lägger sig ner ger du din belöningsignal och serverar hunden en godis i munnen först innan du kastar iväg en godis. Detta gör vi för att ligg är ett svårare beteende än sitt och om vi i början bara kastar godis lär vi få en hund som bugar istället för att lägga sig ner. När hunden förstått att det är lägga sig vi vill att den ska göra börjar vi lägga på kommando på beteendet genom att säga 'ligg' när hunden lägger sig ner, ger en godis och kastar iväg en annan godis.

T:et (kontaktövning)

Ta en godis i varje hand. Ha hunden framför er. Visa hunden godiset och sätt händerna på varsin sida av ditt ansikte. Så fort hunden tittar dig i ögonen, om så bara ½ sekunder, ge belöningsignal och godis. Variera vilken hand hunden får godis ifrån.

Försvåra genom att sträcka ut händerna längre och längre från huvudet.

Racet (belöningsövning)

Racet är en övning för att skapa framåt driv, fart och öka hundens motivation för belöningar. Signalen (klara, färdiga, ta den) kommer också bli en signal för hunden att peppa upp, något som kan vara användbart när något läskigt inträffar eller när hunden tappar motivation.

1. Lek med en leksak/låt hunden jaga några godbitar, ta hunden i selen/halsbandet och kasta iväg leksaken/godiset. Håll emot och dra lite bakåt i hundens sele/halsband, det brukar peppa de flesta hundar att springa.
2. Säg sakta ditt kommando, "Klara...färdiga... TA DEN!".
3. På "TA DEN" släpper du hunden och springer allt du kan mot belöningen.
4. Om du hinner först fram till belöningen tar du den och retar hunden (var en dålig vinnare!), om hunden vinner leker ni på det sättet hunden föredrar (även om det betyder att du ska jaga runt).
5. Upprepa. Se till att hunden oftast vinner men för att få upp fart och ytterligare motivation kan det vara bra att se till att hunden förlorar ibland, vilket kan betyda att man får ta till "oschyssta" metoder som att trycka hunden bakåt i starten eller tjuvstarta.

Bowlingleken (inkallningsövning)

Detta är ett sätt att motivera upp inkallningen med en rolig lek där hunden inte kan misslyckas.

1. Busa med hunden. Kasta en godis åt ett håll och kalla på hunden så fort den ätit upp godiset- kasta iväg en ny godis åt andra hållet. Repetera cirka 10 ggr innan ni tar en kort paus.
2. När hunden är inne i leken att springa fram och tillbaka, stanna! Vänta tills hunden tar kontakt eller inkallningsbeteendet (handtarget, ingång..) och starta sen direkt upp leken igen. Stanna inte för ofta utan bara ibland (kanske 1-3 gånger per 10 gånger).

Bonus: Avståndspeken, steg 1 (självkontrollövning)

Avståndspeken är en självkontrollövning. Ta en näve godis och lägg på marken. Var beredd att sätta över handen ifall hunden försöker ta godiset. Hunden kommer troligtvis försöka få tag på godiset genom att slicka, bita och krasa. Ignorera dessa beteenden (om hunden är väldigt hårdhänt kan du ta på en tjockare vante) och var helt stilla- vi vill att hunden själv ska klura ut vad vi vill att den ska göra! Så fort hunden tar avstånd från handen (tittar upp, sätter sig, backar ett steg..) öppnar du upp handen. Hunden kommer troligtvis kasta sig mot godiset, var beredd att stänga för med handen.

Att vi tar bort handen blir information för hunden att den gör och att den närmar sig sitt mål. Att vi sätter tillbaka handen informerar hunden om att den gjorde fel och kom längre ifrån målet.

När hunden tagit avstånd och är stilla trots att vi tagit bort handen belönar vi hunden genom att skjuta iväg en godbit till hunden. Fortsätt skjuta godbitar till hunden så länge den förblir stilla.