

Startklass

Moment 1 Följsamhet (Koeff 4)

Kommandon: "Fot"

Utförande: Hunden ska villigt följa föraren vid dennes vänstra sida med huvudet eller bogen i jämnhöjd med förarens ben. Föraren väljer själv om hunden ska vara lös eller kopplad. Kopplet kan hållas antingen i höger eller vänster hand. Kommando får – för att inte medföra betygsneddrag – ges vid start, samt tempoväxling. Då föraren gör halt ska hunden, för högsta betyg, direkt inta utgångsställning. Den totala sträckan ska vara 30–60 meter. Momentet börjar med vanlig marsch. Momentet ska innehålla en högersväng, en vänstersväng samt 5–10 meter språngmarsch. Ekipaget ska hinna röra sig minst 5 meter mellan varje ny kommendering från tävlingsledaren (svängar, tempoväxlingar och halt). I slutet av sträckan kommenderas en rak halt. Från halten kommenderas en vändning på stället. TL väljer om vändningen ska utgöras av höger om/vänster om eller helt om. Alla tävlande i gruppen ska kommenderas i samma mönster.

Bedömning: För högsta betyg ska hunden röra sig parallellt med föraren och hålla samma position under hela sträckan. Tempoväxlingen ska vara tydlig. Enstaka dubbelkommando med kropp eller röst ger avdrag med 1 betygsenhet. Om föraren väljer att uppmuntra hunden genom röst eller handtecken under större delen av momentet kan max betyg 7 utdelas. Hund som hela tiden förs i stramt koppel, alternativt följer föraren på längre avstånd än 1 meter, kan inte godkännas. Samma sak gäller om hunden släpar och uppmanas fram vid flera tillfällen. Varje liten avvikelse som hunden gör från det önskvärda mönstret bör återspeglas i betygsättningen, exempelvis tempot i halterna.

Moment 2 Inkallande (Koeff 3)

Kommandon: "Stanna kvar" – (hundens namn) + "hit"

Utförande: Hunden lämnas i sittande ställning varefter föraren på tävlingsledarens tillsägelse går ca 15 m rakt fram och gör helt om halt. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens uppmaning kallas hunden in.

Bedömning: Huvudvikten ska läggas vid att hunden visar engagemang, målmedvetenhet och vilja att åtlyda kommandot. Hund som ändrar ställning innan inkallningskommandot kan tilldelas högst betyg 8. Hund som flyttar sig mer än 3 längder innan föraren gjort helt om halt underkänns i momentet. Hund som startar innan tävlingsledarens uppmaning men efter att föraren gjort helt om tilldelas högst betyg 7. Hund som startar på tävlingsledarens uppmaning kan tilldelas högst betyg 8. Hund som behöver ett extra inkallningskommando tilldelas högst betyg 8. Vid fler än 3 inkallningskommandon underkänns momentet. Övriga extra kommandon eller dubbelkommandon reducerar betyget mindre än ett extra inkallningskommando. Precisionsfel vid avslut (sitter snett, islag i föraren, studsavslut, yvigt avslut etc) reducerar betyget med max 2 betygsenheter. Om föraren flyttar sig underkänns momentet. 32 33

Moment 3 Sitt under marsch (Koeff 3)

Kommandon: "Fot" – sitt – "fot"

Utförande: På tävlingsledarens tillsägelse lämnar föraren och den okopplade hunden startpositionen i vanlig marsch. Efter ca 10 meter stannar ekipaget på tävlingsledarens tillsägelse och föraren kommenderar hunden till sittande och hunden ska omedelbart sätta sig. Föraren går därefter ett varv runt hunden. Avståndet ska vara inom 50 cm från hunden. Föraren fortsätter därefter med hunden i fotposition utan att stanna till vid den sittande hundens sida och ekipaget går tillsammans utan uppehåll framåt och efter ca 10 m beordras ekipaget att göra halt.

Bedömning: Om hunden intar fel ställning (ställer eller lägger sig i stället för sittande) men håller sin ställning medan föraren går runt, kan max betyg 5 uppnås. För att få betyg för någon annan position än sittande måste hunden bibehålla positionen medan föraren går runt hunden. Ett andra kommando för att få hunden att inta sittande position leder till förlust av 2 betygsenheter. Hand signaler, kroppsspråk tillsammans med sittkommandot kommer att inverka på betyget, beroende på deras styrka och längd med en minskning av 1–2 betygsenheter. I bedömningen ska hänsyn till fria följet tas.

Moment 4 Apportering (Koeff 3)

Kommandon: "Stanna kvar" – "apport" – "loss"

Utförande: Apportbock av trä ska användas och föraren äger rätt att välja storlek. Om den tävlande väljer att använda egen godkänd apportbock får den inte vara söndertuggad och ska lämnas över till tävlingsledaren innan första momentet börjar. Arrangören tillhandahåller apportbock om man inte har med sig egen. Tävlingsledaren beordrar föraren att lämna hunden i sittande ställning, varefter föraren beordras lägga ut apportbocken ca 5 meter framför hunden och fortsätter ytterligare ca 8 meter tills tävlingsledaren ger order om helt om halt. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. Därefter beordras föraren att kommendera hunden att hämta och sedan avlämna apport. Föraren väljer själv om avlämnandet sker framifrån eller vid sidan. Hunden ska inta sittande vid avlämnandet. Föraren ska kunna ta emot apport utan att flytta fötterna. Detsamma gäller om hunden släpper/tappar föremålet på marken innan avlämnandet.

Bedömning: Huvudvikten ska läggas vid att hunden visar villigheten och glädje att hämta och lämna apportbocken till föraren. Hund som ändrar ställning innan föraren fått order om helt om halt ges högst betyg 8. Hund som startar innan tävlingsledarens uppmaning men efter att föraren gjort helt om tilldelas högst betyg 7. Hund som startar på tävlingsledarens uppmaning kan tilldelas högst betyg 8. Hund som flyttar sig mer än 3 längder innan föraren gjort helt om halt underkänns. Hund som leker, tappar eller trampar på apport vid gripandet ges högst betyg 7. Hund som släpper apport på marken bredvid föraren ges högst betyg 6. Släpper hunden föremålet så långt ifrån föraren att denne måste flytta fötterna för att nå apporten underkänns momentet. Vid tugg sänks betyget, ihållande och kraftiga tuggningar bör ge högst betyg 6. 34 35

Moment 5 Fjärrdirigering (Koeff 2)

Kommandon: "Stanna kvar" – "ligg" och/eller handtecken – "sitt"

Utförande: Hunden lämnas sittande. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På tävlingsledarens order beger sig föraren ca 5 meter från hunden och gör helt om. Efter cirka 3 sekunder på order från tävlingsledaren ska föraren sedan med

hjälp av röst och/eller handtecken kommendera hunden till liggande. Föraren återgår och sätter upp hunden på tävlingsledarens order.

Bedömning: Hund som avviker mer än 1 gång sin egen längd ges max betyg 7. Hund som avviker mer än 2 gånger sin egen längd underkänns. Förflyttning i olika riktningar summeras. Hund som lägger sig innan förarens kommando men efter att föraren intagit sin plats kan inte ges högre betyg än 7. Hund som lägger sig innan föraren intagit sin plats kan inte ges högre betyg än 5. Hund som lägger sig på tävlingsledarens uppmaning kan tilldelas högst betyg 8. Hund som inte kan förmås skifta ställning underkänns.

Moment 6 Hopp över hinder (Koeff 2)

Kommandon: "Stanna kvar" – "hopp"

Utförande: Hunden ska lämnas sittande på valfritt avstånd till hindret och föraren beordras ställa upp på valfritt avstånd på motsatta sidan i riktning mot hindret. Innan föraren lämnar hunden får ett "stanna kvar" kommando användas. På förarens kommando ska hunden hoppa fritt över hindret och inta utgångsställning vid föraren. Hindret ska vara täckt och hopphöjden densamma som hundens mankhöjd, avrundat till närmaste 5 cm. På begäran av föraren kan höjden sättas högre, dock max 50 cm.

Bedömning: Hund som ändrar ställning innan föraren kommenderat "hopp" kan inte ges högre betyg än 8. Hund som startar innan tävlingsledarens uppmaning men efter att föraren gjort helt om tilldelas högst betyg 7. Hund som startar på tävlingsledarens uppmaning kan tilldelas högst betyg 8. Hund som ej förmås sitta kvar tills föraren intagit sin plats på motsatta sidan av hindret underkänns. Hund som vidrör hindret lätt bör inte ges högre betyg än 8. Hund som använder hindret som stöd eller passerar vid sidan om hindret underkänns.

Moment 7 Helhetsintryck (Koeff 3)

Bedömning: Vid bedömning av helhetsintrycket ska stor hänsyn tas till den glädje, samarbetsvilja och trevliga uppträdande som ekipaget uppvisar. För att få högsta betyg måste föraren kommunicera med sin hund på ett mycket positivt sätt. Betyget påverkas av allt som sker på planen det vill säga så väl uppträdande under som mellan momenten. Om hunden lämnar ringen eller om den utför behov i ringen kan inget betyg ges för helhetsintrycket. Om hunden inte är helt under kontroll, utan kortvarigt lämnar föraren vid fler tillfällen under tävlingen kan inte mer än betyg 6 ges.