

QR 6560



Instruktionsbok

FEROX

Armaturvägen 3E
136 50 HANINGE

www.feroxkonsult.se
08 - 52 50 93 50

Stadiongatan 65
217 62 MALMÖ

Innehållsförteckning

1. Grundinställningar	3
1.1. Generellt	3
1.2. Tidsvisning	3
1.3. Tid	3
1.4. Datum	3
1.5. Val av stämpelkortstyp	4
1.6. Val av löneperiod	4
1.7. Månadslön	4
1.8. Veckolön	4
1.9. Tvåveckorslön/14 dagarslön	4
1.10. Dygnsskifte	5
1.11. Utskrift på stämpelkort	5
1.12. Val av språk	5
1.13. Sommartid	6
2. Program	6
2.1. Välj program	6
2.2. Välj veckodagar	6
2.3. Välj start tid	6
2.4. Välj kolumn som ska stämplas	6
2.5. Färg på utskrift	7
2.6. Längd på extern rastsignal	7
2.7. Melodi på rastsignal	7
2.8. Fler program	7
2.9. Kontrollera program	7
2.10. Ändra program	7
3. Övriga inställningar	8
3.1. Välj ljudnivå	8
3.2. Lägg till lösenord	8
3.3. Ändra inställningar när lösenord finns	8
3.4. Ta bort lösenord	8

1. Grundinställningar

1.1. Generellt

I förpackningen finns 4 stora skruvar, 2 små skruvar och 2 små vinkeljärn. Dessa används för att fästa QR 6560 i väggen.

För att ställa in stämpeluret måste stämpeluret vara i upplåst läge. Detta gör du genom att vrida nyckeln som medföljt uret till O. Öppna därefter locket på framsidan av uret. Tag sedan bort det orangefärgade ovala skydd som sitter framför displayen genom att trycka på den lilla spärr som finns på baksidan av locket. Uret är upplåst när fyra streck syns i displayen.

1.2. Tidvisning

För att välja om du vill ha 24 timmar klocka eller am/pm sätts uret först i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **DATE/TIME** i ungefär 2-3 sekunder. Pilen pekar då på **DISPLAY HOURS**. Siffran 2 blinkar då i displayen som betyder 24 timmars klocka. Vill du ändra kan du välja siffran 1 med **+/-**, detta innebär am/pm. Tryck **SET** när du valt. Avsluta med **SETTING END**.

1.3. Tid

För att ändra tiden i stämpeluret sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **DATE/TIME** i ungefär 2-3 sekunder. Tryck på knappen **DATE/TIME** till det att markören hoppar till **TIME**. Den siffergrupp som blinkar kan ändras med **+/-**. Tryck **SET** när du kommit rätt. Ändra först timmarna, tryck **SET** sedan minuterna och tryck **SET**, avsluta med **SETTING END**.

1.4. Datum

För att ändra datum i stämpeluret sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **DATE/TIME** i ungefär 2-3 sekunder. Tryck på knappen **DATE/TIME** till det att markören hoppar till **DATE**. Den siffergrupp som blinkar kan ändras med **+/-**. Tryck **SET** när du kommit rätt. Ändra först året sedan månaden och sist dagen. Avsluta sedan med **SETTING END**.

1.5 Val av stämpelkorts typ

För att ändra stämpelkorts typ sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen function i 2-3 sekunder. Markören pekar du på **CARD TYPE**. Siffran 2 blinkar i displayen. Detta står för ej streckkodade. Du kan ändra med +/- till siffran 1, om du vill ha streckkodade. Tryck därefter på **SET**, då blinkar ingenting i displayen och avsluta med **SETTING END**.

1.6 Val av löneperiod

För att välja löneperiod sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen function i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PAY PERIOD**.

1.7 Månadslön

På vänstra sidan av displayen blinkar siffran 1. Detta står för månadslön. Detta är alltså ok. Du kan gå vidare med att trycka på **SET**. Nu blinkar siffran 31 på höger sida av displayen. Här väljer du sista dagen i löneperioden. Används kalendermånad väljer du 31. Har ni löneperiod från t.e x 16:e januari till 15:e februari väljer du 15. Ändra med +/- tills rätt siffra visas. Tryck därefter på **SET**, då blinkar ingenting i displayen och avsluta med **SETTING END**.

1.8. Veckolön

På vänstra sidan av displayen blinkar siffran 1. Ändra siffran till 2 med hjälp av +/- . Detta står för veckolön. Tryck därefter på **SET**, nu blinkar siffran på högra sidan av displayen. Här ska du välja sista dagen i löneperioden från dagens datum. Låt oss säga att idag är fredag. Vill du att slutdagen ska vara fredag väljer du den förvalda siffran 0 som blinkar. Vill du istället att slutdagen ska vara t.ex. söndag väljer du siffran 2 med hjälp av +/- eftersom söndag är 2 dagar efter dagens dag fredag. Tryck därefter på **SET**, då blinkar ingenting i displayen och avsluta med **SETTING END**.

1.9. Tvåveckorslön/14-dagarslön

På vänstra sidan av displayen blinkar siffran 1. Ändra siffran till 3 med hjälp av +/- . Detta står för tvåveckorslön. Tryck därefter på **SET**, nu blinkar siffran på högra sidan av displayen. Här ska du välja sista dagen i löneperioden från dagens datum. Låt oss säga att idag är fredag. Vill du att slutdagen ska vara fredag väljer du den förvalda siffran 0 som blinkar. Vill du istället att slutdagen ska vara söndag veckan efter, väljer du siffran 9 med hjälp av +/- eftersom söndag veckan efter är 9 dagar efter dagens dag fredag. Tryck därefter på **SET**, då blinkar ingenting i displayen och avsluta med **SETTING END**.

1.10 Dygnsskifte

Dygnsskifte är tidpunkt för radbyte för stämpelkortet. För att välja tidpunkt för dygnsskifte sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **DAY ADVANCED TIME**. Ändra först den första siffran till höger som blinkar som står för timmarna med hjälp av **+/-**. Tryck sedan på **SET** och välj de två andra siffrorna som står för minuter med hjälp av **+/-**. Tryck därefter på **SET**, då blinkar ingenting i displayen och avsluta med **SETTING END**.

1.11 Utskrift på stämpelkort

För att välja hur utskriften ska se ut på stämpelkortet sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PRINT FORMAT**. Siffran 1 blinkar på vänster sida av displayen. Här väljer du vilket format du vill ha på utskriften på stämpelkortet. I tabellen nedan presenteras valen:

Val	Format	Exempel
1	Datum, 24 timmar, minuter	21 15 : 30
2	Veckodag, 24 timmar, minuter	Mo 15 : 30
3	24 timmar, minuter	15:30
4	12 timmar, minuter	Pm 3 : 30
5	datum, 12 timmar, minuter	21 3 : 30 P
6	Veckodag, 12 timmar, minuter	Mo 3 : 30 P

Vill du t.ex ha exempel val 2 "Mo 15 : 30" väljer du 2 med hjälp av **+/-**. När du gjort ditt val trycker du på **SET**. Nu blinkar siffran 1 till höger i displayen. Detta betyder att sekunder syns i utskriften. Du kan med hjälp av **+/-** ändra till siffran 2. Detta betyder att hundra dels minuter visas istället för sekunder. När du gjort ditt val trycker du på **SET**, då blinkar ingenting i displayen. Avsluta med **SETTING END**.

1.12 Val av språk

För att välja språk sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **LANGUAGE**. Nu blinkar siffran 1 i displayen. Detta står för engelska. Till höger om markören ser du övriga val för språk. Ändra med hjälp av **+/-** om så önskas. När du gjort ditt val trycker du på **SET**, då blinkar ingenting i displayen. Avsluta med **SETTING END**.

1.13 Sommartid

För att göra inställningar för sommartid sätts först uret i upplåst läge. Du behöver bara ställa in sommartiden för 2009, Stämpeluret förstår då regeln så inget behöver göras kommande år. Tryck på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **DAYLIGHT SAVING TIME**. Nu blinkar siffran på höger sida av displayen. Detta står för året. Ändra till 09(år) med hjälp av **+/-** och tryck därefter **SET**. Ändra det mittersta siffrorna som blinkar till 3(mån), tryck därefter **SET** och ändra det sista siffrorna till 29(dag), tryck därefter **SET**. Nu blinkar 05 till höger om displayen igen, ändra med hjälp av **+/-** till 09(år), tryck därefter **SET** och ändra det mittersta siffrorna till 10(mån), tryck därefter **SET** och ändra dem sista siffrorna till 25(dag). Nu blinkar ingenting i displayen. Avsluta med **SETTING END**.

2. Program

2.1 Välj program

För att göra inställningar för program sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PROGRAM**. Nu blinkar siffran på vänster sida av displayen. Här väljer du programnumret du vill göra inställningar för med hjälp av **+/-**. Tryck därefter **SET**.

2.2 Välj veckodagar

Nu blinkar markören på söndag (SU), välj om du vill att programmet ska gälla med hjälp av **+/-**, när du är klar med alla veckodagar trycker du på **SET**.

2.3 Välj starttid

Nu blinkar den mittersta siffran i rutan, här ställer du in tiden då programmet börjar. Ändra med **+/-**. Först timmarna och sedan trycker du på **SET** för att ändra minuterna så samma sätt. Därefter trycker du **SET**.

2.4 Välj kolumn som ska stämplas

Nu blinkar siffran till höger och siffran 1 visas i mitten. Du väljer här med hjälp av **+/-** vilken kolum som ska stämplas. 1=första kolumnen osv. När du gjort ditt val trycker du på **SET**.

2.5 Färg på utskrift

Nu blinkar siffran 1 till höger i displayen och siffran 2 visas i mitten. Här väljer du färg på utskrift du ändrar med hjälp av +/- . 1=Röd och 2=Svart. När du gjort ditt val trycker du på **SET**.

2.6 Längd på rastsignal

Nu blinkar strecken till höger i displayen och siffran 3 visas i mitten. Här väljer du längden på signalen. 1= 5 sek, 2= 10 sek, 3= 20 sek. Väljer du alternativet med två streck får du ingen signal. Gör ditt val med hjälp av +/- . När du är klar tryck på **SET**.

2.7 Melodi på rastsignalen

Nu blinkar siffran 1 till höger och displayen och siffran 4 visas i mitten. Här väljer du signal 1-5 med hjälp av +/- . Signalen spelas upp när du väljer den. När du gjort ditt val trycker du på **SET**.

2.8 Fler program

När du ställt in melodin på signalen så visas rutan som visades först när du skulle börja ställa in ett program, men inget blinkar. Tryck på **SET** en gång så börjar programnumret blinka. Upprepa hela proceduren för dem andra programmen. När du är klar med alla program trycker du på **SET END**.

2.9 Kontrollera program

För att kontrollera program sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PROGRAM**. Nu blinkar siffran på vänster sida av displayen. Du väljer det program du vill kontrollera med +/- . Sen trycker du på **SET** för att gå igenom inställningarna för programmet. Använd inte +/- .

2.10 Ändra program

För att kontrollera program sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PROGRAM**. Nu blinkar siffran på vänster sida av displayen. Du väljer det program du vill ändra med +/- . Tryck sedan på **SET** för att gå vidare och gör ändringar på samma sätt som du la in inställningarna (2.1-2.7).

3. Övriga inställningar

3.1 Välj ljudnivå

För att välja ljudnivå sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **MELODY VOLYM**. Du kan välja mellan 1=standard och 2=hög. Du ändrar med hjälp av **+/-** och trycker därefter **SET** och avslutar med **SETTING END**.

3.2 Lägg till lösenord

För att lägga till ett lösenord sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Tryck på **FUNCTION** tills markören pekar på **PASSWORD**. Ändra först de två siffrorna till höger med hjälp av **+/-**. Tryck sedan **SET**. Gör samma sak med de två siffrorna till vänster. **NOTERA DITT LÖSENORD!** Inga inställningar kommer att kunna ändras utan lösenordet. Tryck sedan **SETTING END**.

3.3 Ändra inställningar när lösenord finns

För att ändra inställningar när man har lösenord sätts först uret i upplåst läge. Tryck sedan på knappen **FUNCTION** i 2-3 sekunder. Du ser 9999 som blinkar. Du ska ändra detta till det lösenord som används. Ändra först de två första siffrorna med hjälp av **+/-**. Tryck sedan på **SET** och gör likadant med två andra siffrorna. Tryck därefter på **SET**. Du kan nu ändra inställningar som vanligt.

3.4 Ändra lösenord

Ändra lösenordet på samma sätt som nämnts i **3.3** fast ändra lösenordet till 0000. Nu kommer inget lösenord att krävas.