

Instruktionsbok för Z120



Z120 är vid leverans förinställd på följande sätt

1. Färgbandet är monterat
2. Tidsformatet är 24 timmarsklocka (inte AM/PM).
3. Datum och tid är inställd enligt svensk tid. Klockan kan behöva ruckas någon minut – se ”Ställa tiden”.
4. Sommar- vintertid är inställt enligt nu gällande regel.
5. Löneperioden är inställd till månad med brytpunkt den sista. Kan behöva ändras – se ”Löneperiod”.
6. Dygnskifte (när uret börjar på ny rad på stämpelkortet) är satt till 05:00. Ändra vid behov.
7. Varje stämpling visar datum, timmar och minuter.

Denna instruktionsbok täcker de alla vanligt förekommande inställnings behov. För verkligt avancerade inställningar hänvisar vi till den engelska manualen.

FEROX

Montering.

Anslut strömförsörjningen undertill på uret. Fäst även kabeln i byglarna undertill. Uret ställs på ett bord eller monteras på vägg. Vid väggmontage fäst två skruv (medföljer) vågrätt på en vägg på avståndet 100 mm. Montera medföljande vinkeljärn i urets underkanter. Häkta på uret och lås genom att även fästa vinkeljärnen i väggen. Anslut batteri-eliminators till 230 V.

Tag av locket för programmering och färgbandsbyte

Såväl färgbandsbyte som inställningar av uret föregås av att locket öppnas. Använd nyckeln och drag den blåa delen mot Dig. Sätt tillbaka och lås när Du är klar.

Färgbandsbyte

Tryck en gång kort på knappen SETTING START/END snett till höger ovanför displayen. Tryck en gång till men nu i minst 3 sekunder. Färgbandet ställer sig i mitten. Tag ur det gamla färgbandet. Sätt i ett nytt färgband och håll då bandet spänt genom att samtidigt vrida på den lilla ratten på färgbandet. Tryck igen 3 sekunder på knappen SETTING START/END. Klart!

Inställningar

Att komma åt viss funktion. Locket av. Tryck en gång på SETTING START/END. Välj mellan att ställa DATE/TIME (datum, tid) eller olika funktioner (löneperiod, dygnsskifte mm) genom att antingen trycka på knappen DATE/TIME (svart) eller FUNCTION (grå) under displayen. När detta grundläggande val gjorts kan Du förflytta Dig mellan olika delar genom att trycka på knappen DATE/TIME resp. FUNCTION igen. En pil visar vilken funktion Du just nu är på. Avsluta genom att trycka på knappen SETTING START/END. Sätt på locket och lås.

Att ställa in viss funktion. Principen för all inställning av uret är följande. När Du kommit fram till en viss funktion (se ovan) blinkar en siffra. Det är den siffra som kan ändras med knapparna "+" eller "-" under displayen. När Du uppnått önskat värde tryck SET. Finns i den funktion Du ställer in flera siffergrupper blinkar nästa. Gör på samma sätt. När det inte finns fler siffergrupper att ställa in finns inte heller några blinkande siffror. Blev det fel så tryck SET igen och gör om det.

Vi visar hur det går till i ett exempel.

Ställa tiden (TIME)

Tag av locket. Tryck en gång på knappen SETTING START/END. Tryck i 3 sekunder på DATE/TIME. Pilen pekar på DISPLAY HORS (=tidsformat) och displayen visar siffran 2 blinkande (2 = 24 timmarsformat. 1= AM/PM). Sannolikt vill Du ha kvar 2-an. Tryck en gång till på DATE/TIME. Pilen hoppar till TIME (tid) och displayen visar i vad uret tror att det är för tid just nu. Först sekunder (mindre siffror), därefter timmar och sista aktuellt minuttal. Timmarna blinkar. Om de är rätt tryck SET och sekunderna ställs till noll medan minuterna blinkar. Ändra minuterna till rätt värde vid nästkommande minutskifte. Avvakta till minutskiftet äger rum och tryck SET. Rätt tid rullar nu.

01 08:06

Ställa datum (DATE)

Behöver sällan eller aldrig ändras. Uppsök via DATE/TIME funktionen DATE. Displayen visar år (små siffror) månad och dag i månaden (i detta fall 2014, januari, dag 30)

14 1-30

Året (14) blinkar. Ändra med +/- . Hoppa till månad med SET, ändra med +/- och hoppa till dag i månaden med SET, ändra med +/- avsluta med SET.

Löneperiod (PAY PERIOD).

Löneperiodsdisplayen har följande utseende.

1 31

Första siffran: 1=Månadslön, 2 = veckolön, 3= tvåveckorslön och 4 = två valbara brytpunkter i varje månad.

Andra siffran. Vid Månadslön ange sista dag i löneperioden. Vid veckolön eller tvåveckorslön ange antalet hela arbetsdagar som idag finns kvar i löneperioden. Idag räknas alltså inte med. För alternativ 4 – se engelsk manual.

Dygnsskifte (DAY ADV. TIME)

Dygnsskiftet (stämpling sker på ny rad) är förinställt till kl. 05:00. Om personal jobbar över denna tidpunkt är det lämpligt att ändra till ett annat klockslag.

OBS. Finns inget klockslag när arbetsplatsen är obemannad löser man detta genom att uppmana personal som kommit före inställt dygnsskifte att trycka på knappen "*" vid utstämpling. Uret stämplar då i sista kolumnen på föregående dags radhöjd.

Stämplingsformat (PRINT FORMAT)

Uppsök funktionen. Displayen visar "1 -1", vilket betyder att uret stämplar datum (siffror 1) och timmar, minuter (siffror 2). Detta kan ändras.

Första siffran. 1=datum, 2=Veckodag, 3=bara tid, 4=Tid i AM/PM, 5=Datum, AM/PM-tid, 6=Veckodag, AM/PM-tid.

Andra siffran. 1=vanliga minuter. 2= hundra delar timmar.

Sommartid (DAYLIGHT SAVING TIME)

Uppsök funktionen DAYLIGHT SAVING TIME. Uret visar ett datum i form av tre siffergrupper. Dessa är År, Mån, Dag. Ställ in datum för övergång till Sommartid innevarande år. Tryck SET. Ställ in datum för återgång till normaltid. Tryck SET. Uret förstår nu vilken regel som gäller och ställer automatiskt om innevarande och efterföljande år.

Veckoprogram (WEEKLY PROGRAM)

Du kan i ett veckoprogram ange när uret skall föreslå stämpling i viss kolumn, t ex kolumn 2 efter kl. 10,00, kol. 3 efter 12:00 osv. Uppsök funktionen WEEKLY PROGRAM. Välj instruktion 01, pilen blinkar för viss veckodag, välj "On" om dagen innefattas, annars "OFF", tryck SET, nästa veckodag blinkar, osv. Därefter vill uret veta klockslaget för händelsen. När klockan angetts vill uret i ordning veta 1 – i vilken kolumn skall stämplingen ske?, 2 – skall särskild stämplingsmarkering göras? Och 3 – skall rastsignal ges?

För följande funktioner hänvisar vi till den engelska manualen.

Byte språk med funktionen LANG (language = språk). Styrning rastsignalklocka (SIGNAL LENGTH). Lösenord (PASSWORD).