

**Reducerat system som passar V5/V64/V65/V75. I exemplet är reduktionen ca 81.5% [www.storavinsten.se](http://www.storavinsten.se)**

Lopp	Block	Kupong 1	Kupong 2	Kupong 3	Kupong 4	Kupong 5	Kupong 6
1	1	U	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U	2,3,4,5,6,7,8,9	U,3,4,5,6,7,8,9
2	1	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U	2,3,4,5,6,7,8,9
3	1	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U
4	2	A	A	A	2	2	2
5	2	A,2,3,4	A,2,3,4	A,2,3,4	A	A	A
6	spik	S	S	S	S	S	S
7	spik	S	S	S	S	S	S
<b>Antal rader</b>		<b>288</b>	<b>288</b>	<b>288</b>	<b>72</b>	<b>72</b>	<b>72</b>

Det här systemet skrivs ut på sex kuponger och har i exemplet ovan  $9 \times 9 \times 9 \times 4 \times 2 \times 1 \times 1 = 5832$  matematiska rader. Efter reduktion så minskar radantalet till 1080. På V75 kostar det 540:-. Systemet bygger på två olika delar, block 1 och block 2. I block 1 placerar du tre lopp som du vill gardera rejält i. I exemplet har vi valt nio hästar, men du kan ändra antalet som du vill. Då ändras givetvis radantalet också. I vart och ett av de tre loppen så väljer du en utgångshäst, alltså en häst du tror särskilt mycket på. Den är markerad med U. Hästarna 2-9 är garderingshästar.

I block 2 väljer du sparlopp, alltså lopp som du tar att du klarar med färre hästar. Även där ska du välja en häst i vart och ett av de två loppen som du tror mer på. Den är markerad som A. I exemplet har vi valt att ha två hästar i det ena loppet och fyra i det andra. Du kan naturligtvis ändra antalet.

I exemplet har vi valt två spikar. De är markerade med S. Du kan välja att bara spela med en spik och gardera det andra loppet. Väljer du t.ex. två hästar så ska du skriva dem på alla sex kupongerna. Det är en s.k. matematisk gardering.

**Garanti: Du får sju rätt om alla vinnande hästar finns inom din systemram, samtidigt som du prickar in 1-2U och 1-2A hästar. Missar du ett av kraven får du sex rätt.**

Observera att du inte måste ha "block 1" i lopp 1,2,3, "block 2" i lopp 4,5 och "spikarna" i lopp 6,7. Det ändrar du efter vilka lopp du vill spika i, gardera stort i etc. 2-9 ersätts också av dina garderingshästar. Det är ju inte troligt att du alltid vill gardera med just hästar från startspår 2-9.

Tips för att enkelt skriva ut systemet: Ringa in de hästar du valt i ett travprogram. Skriv lopp 1 i det första av de tre lopp som du vill gardera rejält i, lopp 2 för nästa storgarderingslopp och lopp 3 för de sista. Skriv ett U bredvid den häst som du tror mest på. Gör likadant för sparloppen, skriv lopp 5 för det första och lopp sex för det andra sparloppet. Skriv sedan ett A bredvid den häst du tror mest på. Ringa till sist in spikarna.

Därefter tar du sex kuponger och fyller i spikarna på alla kuponger. Sedan fyller du i första storgarderingsloppet. På den första kupongen ska du ha U-hästen, på nästa garderingshästarna du markerat osv. På kupong 3 fyller du i u-hästen och garderinghästarna. Gör klart alla se kupongerna. Sedan fyller du i nästa storgarderingslopp på alla kupongerna. Det är då raden för "lopp 2" som gäller. Gör på samma sätt med sparloppen.

Kontrollera till sist radantalet och att du fyllt i rätt hästar.

Spelar du V64 eller V65 så kan du t.ex. välja att ta bort en spik. Spelar du V5 så plockar du bort bägge spikarna och får då ett spiklöst mycket starkt system som kan ge oerhört stora pengar.

**Reducerat system som passar för V4/V5/V64/V65** [www.storavinster.se](http://www.storavinster.se)

Lopp	Kupong 1	Kupong 2	Kupong 3
<b>1</b>	U	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9
<b>2</b>	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U	2,3,4,5,6,7,8,9
<b>3</b>	2,3,4,5,6,7,8,9	U,2,3,4,5,6,7,8,9	U
<b>4</b>	1,2,3	1,2,3	1,2,3
<b>5</b>	spik	spik	spik
<b>Rader</b>	216	216	216

Det här systemet skrivs ut på tre kuponger och har i exemplet ovan  $9 \times 9 \times 9 \times 3 \times 1 = 2187$  matematiska rader. Efter reducering så minskar radantalet till 648 rader. Lopp 1-3 ska vara de lopp som du vill gardera rejält i. Välj en utgångshäst som du tror mest på i vardera loppet. Övriga är garderingshästar. I exemplet har vi valt nio hästar i varje lopp, men du kan ändra det precis som du vill.

Lopp 4 är ett matematiskt lopp, dvs du tar samma hästar på alla kuponger. I exemplet har vi valt tre hästar, men det kan du ändra som du vill. Spelar du V4 kan u t.ex. välja en spik istället.

Spelar du V64/V65 så får du lägga till en spik till eller ytterligare ett matematiskt lopp.

Garanti: Har du alla vinnande hästar inom systemramen och har prickat rätt på 1-2 U-hästar så får du alla rätt. Missar du u-hästskravet så har du systemram minus ett rätt.

Observera att du inte måste ha storgarderingsloppen som lopp 1,2 och 3, det matematiska loppet i lopp 4 och spiken i lopp 5. Det ändrar du efter vilka lopp du vill spika i, gardera stort etc. 2-9 ersätts också av dina garderingshästar. Det är ju inte troligt att du alltid vill gardera med just hästar från startspår 2-9.

Tips för att enkelt skriva ut systemet: Ringa in de hästar du valt i ett travprogram. Skriv "lopp 1" i det första av de tre lopp som du vill gardera rejält i, lopp 2 för nästa storgarderingslopp och lopp 3 för de sista. Skriv ett U bredvid den häst som du tror mest på.

Ta tre kuponger. Fyll först i spikar och hästarna i de matematiska loppen (loppet) på de tre kupongerna. Sedan fyller du i första storgarderingsloppet. På den första kupongen ska du ha U-hästen, på nästa garderingshästarna du markerat. På den tredje kupongen ska u-hästen och garderingshästarna fyllas i.

Fortsätt sedan med det andra garderingsloppet (lopp 2) och fyll i hästar enligt systemet ovan. Ta till sist det tredje garderingsloppet.

Kom ihåg att kontrollera antalet rader och att du fyllt i rätt hästar.